**ATA SPRINT 2B**

**Data: 03/04/2023 - 20:00 ~ 21:08**

**Participantes presentes:**

* **Brian Guimarães Gomes**
* **Gabrielli Gallione Fogaça**
* **Guilherme dos Santos**
* **Yuri Oliveira da Silva**
* **Michael Henrique Teixeira Silva**

**Participantes ausentes:**

**Assuntos discutidos e principais decisões:**

* Atualizamos o grupo de acordo com cada atividade realizada na Semana 2ª;
* Foi decidido que durante a semana 2 da SPRINT 2, Gabrielli será a Product Owner;
* Foi reavaliado a rotatividade do 2º Scrum Master e decidimos deixar Michael como 2º Scrum Master Fixo;
* Definimos uma padronização nas funções de codagem categorizando as classes com – (traço), os id com \_ (underline) e as variáveis somente com letra maiúscula após a junção de palavras.  
  Exemplos:

1. class = classe-css
2. id = id\_elemento
3. variavel = variavelJs

* Foram separadas funções da semana B decidido com unanimidade tarefas desejadas;
* O site institucional foi dividido em blocos para que todos os membros codem de forma equivalente;

**Plano de Ação – Projeto Latech**

**O que fazer Prazo de Entrega Responsável**

Site Institucional - Login 06/abr Brian & Guilherme

Dashboard 9/abr Mariana & Yuri

Simulador 12/abr Michael

Script e Modelagem banco de dados 12/abr Gabrielli & Yuri

Home - Header e Sobre nós 12/abr Mariana

Home – Nosso Objetivo 12/abr Brian & Guilherme

Home - Solução 12/abr Michael & Yuri

Footer 12/abr Gabrielli